

Ainepass

Kujundamine ja graafiline disain Canvas

II poolaasta

Õppetöö korraldus:

Maht: 12 tundi (6 paaristundi st 2 x 45 minutit).

Õppevorm: Praktiline töötuba arvutiklassis

Õppemeetodid: Demonstratsioon, iseseisev töö, grupidöö, arutelud

Õppematerjalid: Canva keskkond, näidisprojektid

Eesmärk:

Anda õpilastele praktilised oskused Canva keskkonna kasutamiseks visuaalsete materjalide loomiseks (plakatid, esitlused, sotsiaalmeedia postitused, õppevahendid, logo jms).

Õpiväljundid:

Valikaine läbinu:

- Tunneb Canva keskkonna põhifunktsioone ja tööriistu
- Oskab luua ja kohandada erinevaid disainilahendusi
- Kasutab malle, elemente, fonte ja värvipaletti
- Oskab salvestada, jagada ja eksportida oma töid

Õppesisu:

- Sissejuhatus ja keskkonna tutvustus
- Konto loomine ja seadistamine
- Töölaud ja navigeerimine
- Disaini loomine
- Mallide kasutamine ja kohandamine
- Teksti, piltide ja elementide lisamine
- Värvide ja fontide valik
- Projektide haldamine ja jagamine
- Failide salvestamine ja eksportimine
- Praktiline harjutus: oma projekti loomine

Hindamiskriteeriumid:

Valikainet hinnatakse mitteeristavalt – AR või MA.

Valikaine on arvestatud, kui

- õpilane on osalenud kõigis paaristundides (v.a haigus)
- õpilane on esitanud kõik tundides valminud kujundustööd/-harjutused.
- Lõputöö: isiklik disainiprojekt Canva keskkonnas ning selle esitlemine (min. 2 minutit).